

Intelligens Rendszerek I. laboratórium

6. laborgyakorlat (Evolúció és Játékelmélet)

SZOFTVERES TELEPÍTÉSI ÚTMUTATÓ

1. Töltsük le a [JavaHelp \(2.0.05\)](#)-öt (javahelp-2_0_05.zip), és bontsuk ki az X:\főkönyvtárba (ahol X opcionális, pl. C). Ennek hatására létre fog jönni egy X:\jh2.0 könyvtár. Indítsuk el az Eclipse-et, és a megfelelő *Project Properties* részében, a „*Java Build Path/Libraries*” szekcióban „*Add External JARs...*” paranccsal olvassuk be az X:\jh2.0\javahelp\lib könyvtárban található összes JAR fájlt!
2. Továbbra is Eclipse-ben, ugyanott, az „*Add External JARs...*” paranccsal olvassuk be a \eclipse\plugins\it.fbk.sra.ejade_0.7.1\lib\libjadex könyvtárból a jhall.jar és jadex*.jar fájlok kivételével MINDEN más JAR fájlt!
3. Töltsük le a [JADE-es JADEX csomag \(0.96\)](#)-ot (jadex_jade_sources.zip), és bontsuk ki az X:\jade\src könyvtárba! Ennek hatására létrejön egy X:\jade\src\jadex könyvtár benne a teljes JADEX forráskóddal.
4. Töltsük le a [JFreeChart \(1.0.9\)](#)-et (jfreechart-1.0.9.zip), és bontsuk ki az X:\főkönyvtárba! Ennek hatására létrejön egy X:\jfreechart-1.0.9 könyvtár benne a teljes JFreeChart nevezetű, nyílt forráskódú, Java-ás grafikon API-val. Ezen után Eclipse-ben az „*Add External JARs...*” paranccsal olvassuk be az X:\jfreechart-1.0.9\lib könyvtárban található összes JAR fájlt!
5. Töltsük le a laborgyakorlathoz tartozó [Forráskódok](#)-at (lab06_sources.zip), és bontsuk ki az X:\jade\src\milab könyvtárba! Ennek hatására létrejön egy X:\jade\src\milab\lab06 könyvtár, benne a szükséges forrásokkal.
6. Végül nyomjunk egy „*Refresh*” gombot (F5-öt) az Eclipse-es projektünkön, és próbáljuk ki a segédletnek megfelelően a benne található ágenseket.

Készítette:

Kovács Dániel László
dkovacs@mit.bme.hu