

## „Quick Start Guide”

## Beadó rendszer

Neptun kód:

Beadó rendszer jelszó:

**Belépés**

Első belépés vagy elfelejtett jelszó [itt!](#)

## Beadó rendszer - Hozzáférés aktiválása

Adja meg a Neptun kódját, majd ellenőrizze a Neptuban beállított hivatalos postafiókját! A további teendők a megerősítő e-mailben érkeznek majd.

Neptun kód:

**Aktiválás**

## Házi feladat beadó rendszer regisztráció

Beérkező levelek | X

★ **MI Házi Beadó Rendszer** no-reply@mihf.mit.bme.h [részletek megjelenítése](#) szept. 10. (2 napja)

Kedves Eredics Péter!

A regisztráció megerősítéséhez kattints az alábbi linkre, vagy másold azt a böngésződ címsorába!

<http://mihf.mit.bme.hu/submit/validate/1254A6-290e6a4b011aaa34032a28cb3835403e>

## Eredics Péter ("Adamant")

- Új beadás
- Személyes feladat felvétele
- Beadások, eredmények
  - AgentGame 1. ford.
  - Keresési feladat
  - Tervkészítés feladat
  - Esszé feladat
- Jelszó módosítás
- Kijelentkezés

## Beadó rendszer - Személyes feladat

**Cím:** Érc-kitermelés a Marson

Adott egy Marsjáró robot, amely akkumulátorral működik. Ha lemerül, a Bázisnál tud feltöltődni. Csak feltöltve tud ércet bányászni, és homokból utat építeni (ha valahol nincs). Adott 9 különböző érc-lelőhely. Innen kell ércet szállítani a Bázisra. Az ércet adagokban viszi, és rakodja ki a Bázison. Egy-egy lelőhelyen legfeljebb öt adag érc van. Mindazonáltal kezdetben a lelőhelyekhez és közöttük nem vezet út. A Bázisnál minden

**Leírás:** adag érc kirakodás után egy újabb adag szemét képződik. A szemetet a szeméttelre kell szállítani (oda vezet út a Bázistól). A szeméttel tárolókapacitása véges: 5 adag szemét tárolására alkalmas. Ha a szeméttelen már nincs hely, akkor bármelyik érc-lelőhelyhez is átlehet tolni a szemetet. Ércszállítás előtt azonban, ha előtte szemetet vitt a robot, minden esetben ki kell tisztítani a szállító tartályt. A cél az, hogy minden érc a Bázisra kerüljön, és egyetlen adag szemét se legyen ott.

**Neptun:** I254A6

A feladatra történt jelentkezés nem vonható vissza, illetve nem módosítható!

## Beadó rendszer - Új beadás

Feladat:

AgentGame 1. ford.

ZIP-pel tömörített megoldás:

Nincs fájl kiválasztva

## A verseny pillanatnyi állása (?)

1.	<b>kingham</b>	2.846		v1
2.	<b>hawke</b>	2.615		v2
3.	<b>griffin</b>	2.308		v2
4.	<b>zealous</b>	2.308		v6
5.	<b>circe</b>	2.154		v4
6.	<b>vampire</b>	1.923		v1
7.	<b>artifex</b>	1.846		v3
8.	<b>medusa</b>	1.077		v2
9.	<b>urchin</b>	0.923		v13
10.	<b>blazer</b>	0.923		v2
11.	<b>adamant</b>	0.769		v14
12.	<b>dryad</b>	0.539		v1
13.	<b>mashona</b>	0.462		v2
14.	<b>hydra</b>	0.000		v1

Utoljára frissítve: 13:22

- Pontozás
- Taktika és „meta-taktika”
- A kingham „titka”



- Verseny:
  - Keretrendszer frissítés – ma!
  - Specifikáció módosítás – a fordulók végét követően
- Feladatok:
  - A tervekészítés személyes feladatai elérhetőek.
  - A keresés és az esszé vasárnap éjfélkor nyílik.
  - Az esszé előzetes témalista a feladatkiírás oldalán megtalálható.