

Beágyazott információs rendszerek

Beágyazott rendszerek ellenőrzéstechnikája

Előadásvázlat

Majzik István

Budapesti Műszaki és Gazdaságtudományi Egyetem

Méréstechnika és Információs Rendszerek Tanszék

majzik@mit.bme.hu

Tartalom

- 1. Termékminőség, szolgáltatásbiztonság**
- 2. A fejlesztési folyamatban megvalósuló ellenőrzések áttekintése**
- 3. Statikus átvizsgálás**
- 4. A specifikáció teljességének és ellentmondás-mentességének vizsgálata**
- 5. Biztonsági analízis**
- 6. Szoftver tesztelés**
- 7. Monitorozás és hibakeresés**
- 8. Hibatűrés**

1. Termékminőség, szolgáltatásbiztonság

Felhasználó: *Szolgáltatás* jellemzői érdeklik

- szolgáltatásminőség:
 - funkcionális jellemzők
 - nem-funkcionális jellemzők: teljesítmény, időbeliség
 - általános értelemben vett megbízhatóság (rendelkezésre állás, javíthatóság,...)
- termékminőség: ezt nyújtja a tervező (előállítási folyamat, ld. ISO 9000)

Szolgáltatásbiztonság (üzembiztonság) (dependability):

Milyen biztonsággal képes ellátni feladatait a rendszer?

Igazoltan bízni lehet-e a szolgáltatásban.

- igazoltan: elemzésen, méréseken alapul.
- bizalom: szolgáltatás az igényeket kielégíti

Szolgáltatásbiztonság jellemzői:

- megbízhatóság: folyamatos szolgáltatásra kész
- rendelkezésre állás: (javítva) használatra kész
- biztonság: nincs káreset/baleset
- bizalmasság: nincs jogosulatlan információ kiszolgáltatás
- integritás: nincs hibás (belső) állapotváltozás
- karbantarthatóság: javítás és módosítás lehetősége

A szolgáltatásbiztonság befolyásoló tényezői:

- Hibajelenség (failure):
A specifikációnak nem megfelelő szolgáltatás
 - értékbeli / időzítésbeli, katasztrofális / „jóindulatú”
- Hiba (error):
Hibajelenséghez vezető rendszerállapot
 - lappangó → detektált
- Meghibásodás (fault):
A hiba feltételezett oka
 - hatás: alvó → aktív
 - fajta: véletlen vagy szándékos, időleges vagy állandósult
 - eredet: fizikai/emberi, belső/külső, tervezési/működési

A meghibásodás hatáslánc:

- Meghibásodás → Hiba → Hibajelenség
 - pl. szoftver: **állandósult tervezési hibák**
 - meghibásodás: progr. hiba: csökkentés helyett növel
 - hiba: vezérlés ráfut, változó értéke hibás lesz
 - hibajelenség: számítás végeredménye rossz
 - pl. hardver: **többnyire időleges (ritkábban állandósult) hibák**
 - meghibásodás: kozmikus sugárzás egy bitet átbillent
 - hiba: hibás memóriacella olvasása
 - hibajelenség: robotkar a falnak ütközik

Eszközök a szolgáltatásbiztonság növelésére

- Hiba megelőzés: Meghibásodás megakadályozása
 - fizikai hibák: jó minőségű alkatrészek, árnyékolás,...
 - szoftver tervezési hibák: ellenőrzések a tervezés során (verifikáció és validáció)
- Hiba megszüntetés:
 - prototípus fázis: dinamikus ellenőrzések (tesztelés, diagnosztika, javítás)
 - működés közben: monitorozás, javítás
- Hibatűrés: Szolgáltatást nyújtani hiba esetén is
 - működés közben: automatikus hibakezelés
- Hiba előrejelzés: Hibák és hatásuk becslése
 - mérés és „jóslás”, megelőző karbantartás

Az ellenőrzések típusai:

- Verifikáció (igazolás): „Jól tervezem-e a rendszert”
A tervezett/megvalósított rendszer(modell) megfelel-e a specifikációnak
 - formális verifikáció: a rendszermodell és a követelmények matematikai objektumok
 - statikus analízis, (manuális) átvizsgálás
 - tesztelés
 - szimuláció: rendszer és környezet modellje alapján
- Validáció (érvényesítés): „Jó rendszert terveztem-e”
A rendszer megfelel-e az elvárásoknak
 - validációs tesztelés: prototípus alapján
 - szimuláció valós környezetben, mérések

2. A fejlesztési folyamatban megvalósuló ellenőrzések áttekintése

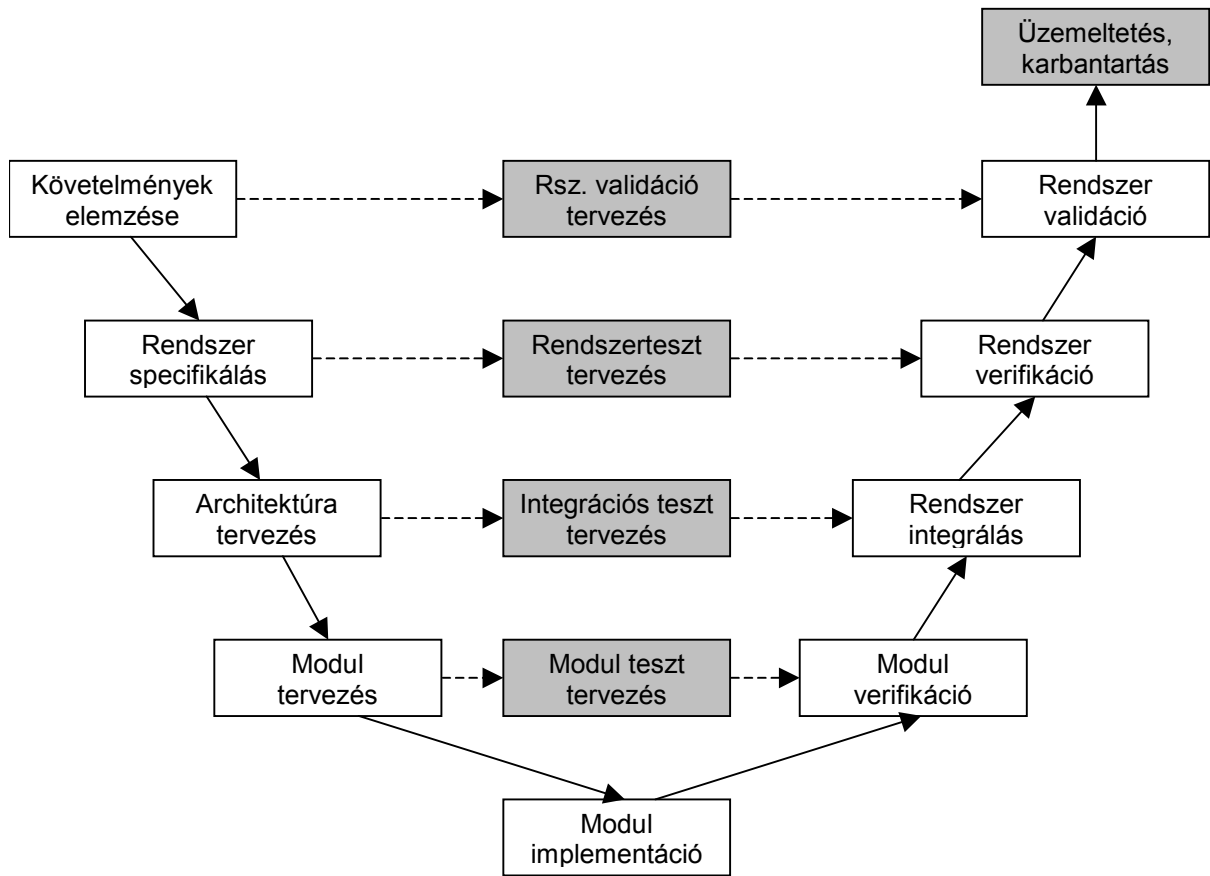
A fejlesztési folyamat jellemzői beágyazott rendszerek esetén:

- jól meghatározott specifikáció, ismert környezet
- költséges az üzembe helyezés utáni javítás (pl. visszahívás kell, nincs „rendszergazda”)
- hibák kockázata nagy, felelősséget kell vállalni (baleset, káreset; jótállás)
- gyakran hatósági engedély is kell az üzembe helyezéshez.

Következmény:

- "Hagyományos", előrelépő, jól definiált fázisokat tartalmazó fejlesztési folyamat (vizesés illetve V-modell a spirál, iteratív, 4G, extrém programozás helyett)
- Szigorú feltételekhez kötött előrelépés az egyes fázisokban: hangsúlyos ellenőrzéstechnika.

A fejlesztési folyamat egyszerűsített V-modellje:



Ellenőrzések a specifikálás és a tervezés során:

- Statikus ellenőrzés (teljesség és ellentmondás-mentesség)
- Formális verifikáció (formális modellek esetén)
- Veszély- és biztonsági analízis

Ellenőrzések az implementációs és integrációs fázisban:

- Tesztelés (dinamikus tesztelés)
- Monitorozás (futásidőbeli megfigyelés)

Ellenőrzések a rendszerátadás előtt:

- Validációs tesztelés

A tipikus ellenőrzési technikák áttekintése:

Fázis	Szerep	V&V szempontja	V&V eszköze
Követelmény analízis	Elvárások elemzése		
Specifikálás	Funkcionális és nem-funkcionális követelmények szisztematikus összegyűjtése, rögzítése	<ul style="list-style-type: none"> – Teljesség – Ellentmondás-mentesség – Ellenőrizhetőség 	<ul style="list-style-type: none"> – Statikus analízis (felülvizsgálat vagy egyenrangú átvizsgálás) – Modell szimuláció
Architektúra tervezés	Specifikáció lebontása modul szintre (particionálás) Hardver és szoftver együttműködés kialakítása Kommunikáció	<ul style="list-style-type: none"> – Funkciók lefedése – Interfészek illeszkedése – Ütemezés – Balesetek, káresetek kockázata 	<ul style="list-style-type: none"> – Statikus analízis – Szimuláció – Modell alapú analízis (teljesítmény, megbízhatóság) – Veszély és kockázati analízis
Modulok tervezése	Részletes belső működés megtervezése	<ul style="list-style-type: none"> – Kritikus algoritmusok, protokollok helyessége 	<ul style="list-style-type: none"> – Statikus analízis – Formális verifikáció – Gyors prototípus
Modulok megvalósítása	Szoftver és hardver implementáció	<ul style="list-style-type: none"> – Biztonságos kód – Ellenőrizhető kód – Karbantartható kód 	<ul style="list-style-type: none"> – Kódolási szabványok alapján történő ellenőrzés
Modul verifikáció	Modul működés igazolása	<ul style="list-style-type: none"> – Terveknek való megfelelés 	<ul style="list-style-type: none"> – Statikus analízis – Tesztelés (monitorozás) – Regressziós tesztelés
Modul integrálás	Modulok illesztése, hardver-szoftver összeállítása	<ul style="list-style-type: none"> – Együttes működés megfelelése 	<ul style="list-style-type: none"> – Integrációs tesztelés
Rendszer verifikáció	Rendszerműködés igazolása	<ul style="list-style-type: none"> – Rendszer-specifikációnak való megfelelés 	<ul style="list-style-type: none"> – Rendszertesztelés (monitorozás)
Rendszer validáció	Rendszer érvényesítése	<ul style="list-style-type: none"> – Követelményeknek, elvárásoknak való megfelelés 	<ul style="list-style-type: none"> – Validációs tesztelés

3. Statikus analízis

Tervek, modellek, program forráskód végrehajtás nélküli elemzése:

- cél: hiányosságok felderítése
- módszer: „sorról sorra történő átolvasás” (szerző + átvizsgáló + teszt tervező + moderátor)
- ellenőrző listák használhatók
 - tipikus hibák esetén detektálást biztosítja
 - teljessége nem garantált, ezért hamis biztonságérzetet adhat
- automatizálás: pl. C nyelv esetén a *lint* program használható; jellegzetes hibák:
 - adathibák: inicializálás, értékhatárok,
 - vezérlési hibák: elérhetetlen kód
 - interfész hibák: típusok, számosság, visszatérési érték, értékadás nélküli output
 - tárkezelési hibák: felszabadítás

"Ceanroom" (tisztaszoba) fejlesztés: modul tesztelés helyett átvizsgálások

- formális specifikációból induló, helyességmegőrző transzformációk, statikus elemzés

4. A specifikáció teljességének és ellentmondás-mentességének vizsgálata

- Motiváció: Sok hiba visszavezethető a hiányos/ellentmondásos specifikációra
- Megoldás: szigorú specifikációs nyelv + utólagos ellenőrzés + tervezési minták használata

Az ellenőrzési lista alapelemei (ökölszabályok):

1. Az állapotdefiníció teljessége:
 - a kezdőállapot biztonságos;
 - belső modell aktualizálása megtörténik (ha egy adott ideig kimaradnak a bemeneti események, a belső modell egy *time-out* hatására aktualitását veszti);
2. Bemenetek (események) specifikációjának teljessége:
 - minden bemenetre (eseményre) van megadott reakció;
 - bemeneti ellenőrzés nem hiányzik (érték- és időtartomány);
 - megszakítások gyakorisága specifikált;
3. Kimenetek specifikációjának teljessége:
 - lehetőség-vizsgálat kritériumai specifikáltak;
 - fel nem használt kimeneteket ellenőrizni kell;
 - környezet feldolgozó kapacitását figyelembe kell venni (túlterhelés elkerülése);
4. Kimenetek és trigger bemenetek kapcsolata specifikációjának teljessége:
 - a kimenetek (hatásának) ellenőrzése szükséges bemeneteken (érzékelőkön) keresztül;
 - a szabályzási kör stabilitására ügyelni kell;

5. Állapotátmenetek specifikációjának teljessége:
 - minden állapot legyen elérhető;
 - állapotátmenetek (és a hozzájuk kapcsolódó kimenetek) visszafordíthatók legyenek;
 - veszélyes állapotból biztonságos állapotba több átmenet létezzen (ne ragadjon be);
 - biztonságos állapotból veszélyesbe csak jóváhagyással lehessen jutni (pl. egy érintkező hibája ne okozzon azonnal átmenetet a veszélyes állapotba);
 - katasztrofális állapot(konfiguráció) ne legyen elérhető;
6. Ember-gép interfész specifikációjának teljessége:
 - a kimenő események sorrendezése (prioritása), frissítése és időbelisége definiált legyen.

5. Veszély és kockázat analízis

- Biztonságkritikus rendszerek: A specifikáció nem teljesítése balesethez, káresethez vezethet.
- Tervezési és ellenőrzési folyamat specialitásai:
 - Szabványok, előírások, pl.
 - EN 50129 önálló vasútbiztonsági részrendszerek
 - DO178B repülőgép-fedélzeti beágyazott rendszerek
 - Folyamatos biztonsági analízis szükséges
 - Felelőségeket rögzíteni kell
 - Bizonylatolás (certification) szükséges

Terminológia:

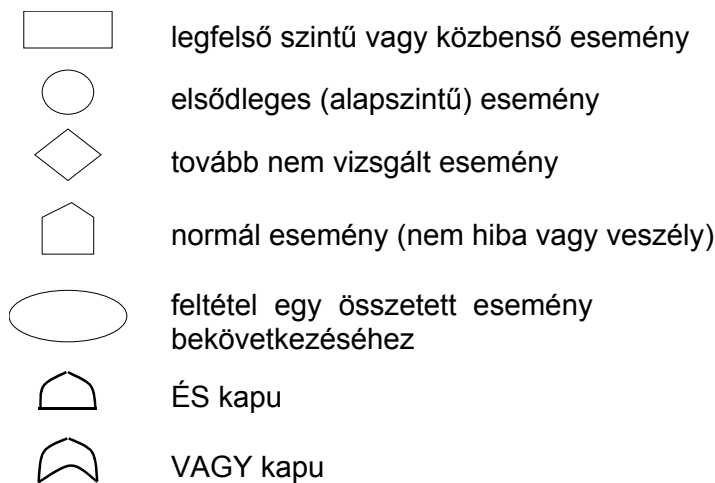
- Baleset: Nemkívánatos, be nem tervezett kár, veszteség
- Veszély, veszélyes állapot: Olyan állapot, amely adott környezeti feltételek mellett balesethez vezet
- Kockázat: Veszély szintje + időtartama + baleset valószínűsége
- Biztonságosság: Balesetektől való mentesség
- Biztonságkritikus szoftver: Veszélyes rendszerállapotokkal kapcsolatba hozható a szoftver hibamentes / hibás / hiányzó végrehajtása

Teendők a tervezés során:

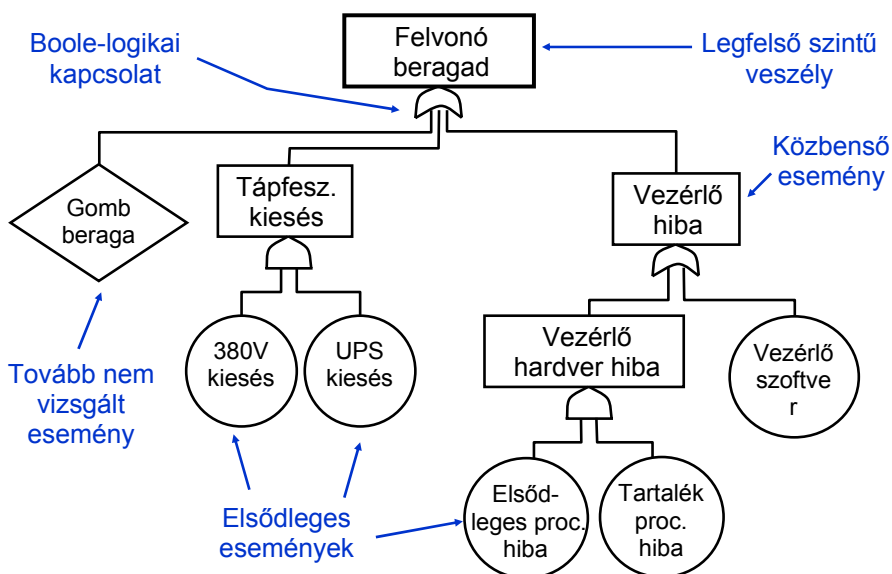
- Döntések ellenőrzése és dokumentálása
- Biztonságkritikus komponensek azonosítása
 - Technika: Veszély analízis (ld. majd részletesen később!)
 - Eredmény: Veszély katalógus: veszély azonosítása és jellemzése

5.1. Veszély analízis I.: Hibafa analízis

- Cél: Rendszerszintű veszély okainak szisztematikus vizsgálata
 - tipikusan felülről lefelé haladó analízis (a rendszerszintű veszélyből indul ki)
 - felderíti a kezelendő hibaokokat és -kombinációkat
- **Hibafa konstrukció:**
 - (rendszerszintű) veszély, veszélyes állapot: azonosítás a környezet, követelmények, szabványok alapján
 - közbenső események: veszélyhez vezetnek
 - pszeudo-események: alacsonyabb szintű események Boole-logikai kombinációi
 - elsődleges események: további felbontás nincs
- Hibafa grafikus elemkészlete



- Hibafa példa: Felvonó beragadása egy adott emeleten:



Kvalitatív analízis:

- Hibafa redukció: Közbenső események és pszeudo-események feloldása
→ diszjunktív normál forma
- Vágat: Egy AND kapuval összefogott elsődleges események
Minimális vágathalmaz: Nem redukálható tovább
- Azonosítható:
 - egyszeres hibapont (SPOF): önmagában elég a rendszerszintű veszély kialakulásához
 - kritikus esemény (több vágatban is szerepel): kezelése hatékony a veszélyek csökkentése szempontjából

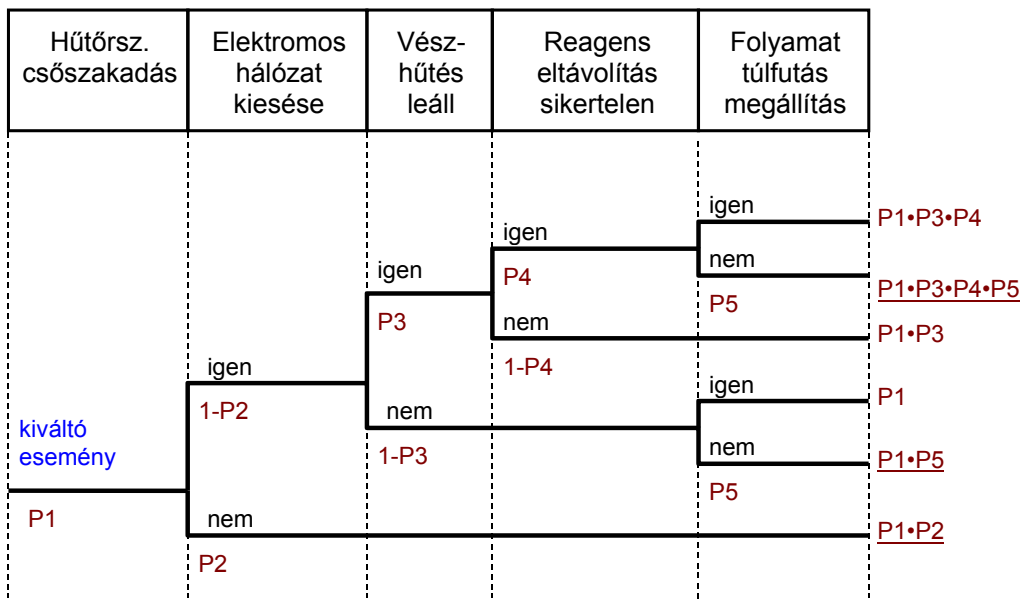
Kvantitatív analízis:

- Alapszintű eseményekhez rendelt valószínűségek
 - komponens-adat, tapasztalat, becslés
 - Rendszerszintű veszély valószínűség számítása
 - AND kapu: szorzat
 - OR kapu: összegzés
- Feltétel: független események!
- Problémák:
 - több vágatban is szereplő esemény
 - korreláló hibák
 - időbeli (hiba)szekvenciák kezelése

5.2. Veszély analízis II.: Eseményfa analízis

- Előrelépő analízis: Elsődleges események következményeit vizsgálja
 - kiváltó esemény: pl. egy komponens hibája
 - következmények: más komponensek állapotától függ
 - sorrendezés: oksági kapcsolat, időbeli viszony
 - elágazások: események bekövetkezése
- Baleset „forgatókönyvek” vizsgálata
 - utak valószínűsége (elágazások valószínűsége alapján)
 - védelmi rendszerek hatékonysága
- Előnyök: Eseményszekvenciák vizsgálhatók
- Korlátok: Komplexitás, többszörös események, minden kiváltó eseményhez külön diagram

- Eseményfa példa: Hűtési rendszer egy vegyi folyamat esetén:



5.3. Veszély analízis III.: Ok-következmény analízis

Eseményfa és hibafa összekapcsolása

- eseményfa: forgatókönyvek (szekvencia)
- csatolt hibafa: esemény bekövetkezés „indoklása”, rendelkezésre állás számítása

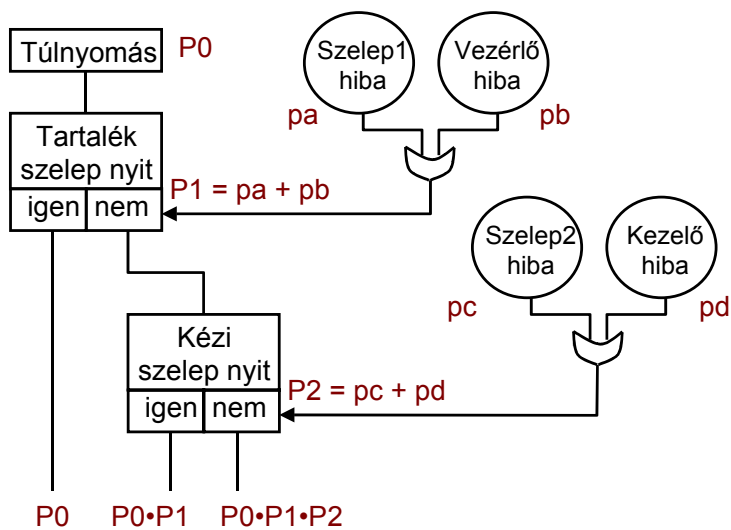
Előnyök:

- szekvenciák (előrelépő analízis) és ok-okozati kapcsolatok (hátralépő analízis) együtt

Korlátok:

- minden kritikus eseményhez külön diagram szükséges

Példa:



5.4. Veszély analízis IV.: Hibamód és -hatás analízis

Módszer: Hibák és hatásaik (táblázatos) felsorolása

Előny:

- szisztematikus áttekintés
- redundancia felismerése

Komponens	Hibamód	Valószínűség	Hatás
L határérték-túllépés vizsgálat	> L átmegy	65%	túlnyomás
	≤ L nem megy át	35%	technológiai hiba
...

5.5. Veszély katalógus

Veszély analízis alapján a veszélyek besorolása:

- Veszély szint (MIL-STD-822b): katasztrofális, kritikus, mérsékelt, elhanyagolható
- Bekövetkezési valószínűség/gyakorosság: gyakori, valószínű, esetenkénti, ritka, valószínűtlen, lehetetlen
- Kockázati mátrix és védelmi szint (példa):

Veszély szint /gyakorosság	Katasztrofális	Kritikus	Mérsékelt	Elhanyagolható
Gyakori	P2 szelep beragad	.	.	.
Valószínű	.	Pumpa beragad	P3 szelep beragad	J1 jelfogó zárva beragad
Esetenkénti	Motor nem indul	.	.	.
Ritka	.	Tartály ereszt	.	D3 dióda szakadása
Valószínűtlen	Cső repedése	.	.	D3 dióda rövidzára
Lehetetlen	.	.	R1 ellenállás leég	.

5.6. Kockázatcsökkentés módszerei

- Veszély kiküszöbölés: elkerülni a veszélyt
 - helyettesítés: kevésbé veszélyes alkatrész, programnyelv
 - egyszerűsítés: determinisztikus, statikus vezérlési struktúra
 - szétcsatolás: modularizálás, jogosultságok kezelése
- Veszély csökkentés:
 - vezérelhetőség: inkrementális vezérlés, monitorozás
 - határolók: kizárás, bezárás, közrezárás
 - hiba minimalizálás: biztonsági tartomány
- Veszély kézbe tartás:
 - időtartam csökkentés, elszigetelés, védőrendszerek
- Kár csökkentés:
 - menekülés, riadó tervek

6. Szoftver tesztelés

Tesztelés:

- Cél a program olyan futtatása, hogy a hibák kiderüljenek. Kimerítő tesztelés a gyakorlatban többnyire kivitelezhetetlen, ezért reprezentatív teszt eseteket kell meghatározni.
- Dijkstra: A tesztelés a hibák *jelentését*, és nem a hibamentességet tudja megmutatni!
- Hoare: Elméletileg a tesztelés egy *induktív bizonyítás* része: Ha a program egy adott (teszt)esetre jól működik, akkor várhatóan más esetekre is jól működik.

Alapfogalmak:

- Teszt: Bemenet és a hozzá tartozó helyes kimenet
- Egy hiba tesztje: Helyestől eltérő kimenetet kapunk
- Detektálható hiba: Van legalább egy tesztje
- Hibamodell: Azon hibák halmaza, amelyek felderítésére szolgál a tesztkészlet
- Hibafedés: A tesztkészlet által detektált hibák aránya az összes hibához képest

Tesztelés gyakorlati kérdései

1. Kivitelezhetőség, lehetőségek ismerete
 - Fejlesztési és futtatási környezet elkülönül. Verifikációs tesztelés a fejlesztési környezetben, validációs tesztelés a futtatási környezetben történik.
 - keresztfejlesztés
 - futtatási platform más
2. Hibamodell meghatározói a platform és a fejlesztési technológia
 - Platform hibái: Rendszerteszt és validációs teszt során figyelembe veendő
 - Fejlesztési technológia (pl. belső számítási modell) hibái: Modul tesztek a feltételezett hibák alapján konstruálhatók
 - Általános jellegű szoftver hibák:
 - algoritmus hibák ← (formális) verifikáció vizsgálja
 - kódolási hibák: határérték, inicializálás, mutatók, vezérlési folyamat,... (részben statikus ellenőrzéssel vizsgálható) ← automatikus kódgenerálás kiküszöböli
 - teljesítmény / időzítés hibák
 - felhasználói interfész hiányosságai
3. Szabvány előírások: Megfelelő minőségű tesztelés (felhasználó nem lehet "béta-teszter").

6.1. Teszttervezés megközelítései

1. Funkcionális tesztelés

- a rendszer mint „fekete doboz” adott
- csak a külső viselkedés (funkció) ismert, a belső felépítés nem
- tesztelés alapja: specifikált funkciók megléte, extra funkciók hiánya

2. Strukturális tesztelés

- a rendszer mint „üvegdoboz” adott
- a belső struktúra is ismert
- tesztelés alapja: belső működés végigkövetése: vezérlési folyamat-gráf, vezérlési gráf

6.1.1. Funkcionális tesztelési módszerek

1. Ekvivalencia particionálás

Meggondolások:

- Egy teszt minél több bemeneti feltételt írjon elő (minél több hibát felfedhessen)
- Egy teszt minél több bemenettel legyen ekvivalens (minél kevesebb tesztet hajtsunk végre)

Bemenet ekvivalencia osztályai:

Bemeneti adatok, amelyek várhatóan ugyanazon hibát fedik le

pl. adott hőmérséklet tartományokban hűt / kikapcsol / fűt egy rendszer; ezek a tartományok ekvivalencia osztályokat képeznek

Cél: Egy ekvivalencia osztályból egy teszt elég legyen (az adott bemenethez)

Ekvivalencia osztályok meghatározása:

Heurisztikus folyamat; példák:

- érvényes és érvénytelen bemeneti adatok
- értékhatárokon belüli, alul-felül túllépő adatok

Tesztek meghatározása több bemenet esetén:

- érvényes ekvivalencia osztályok: egy teszt minél több osztályt fedjen le
- érvénytelen ekvivalencia osztályok: minden osztályhoz külön teszt legyen (egymás hatását ne oltsák ki)

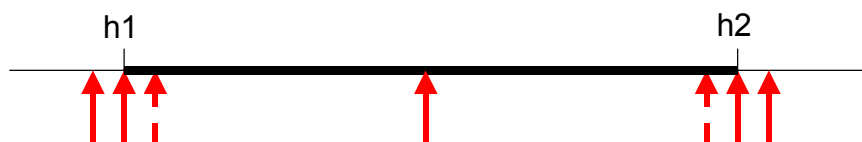
2. Határérték-analízis

Vizsgálódó a bemeneti és kimeneti adattartományok alsó és felső határa

- egy ekvivalencia osztály határaitra koncentrálni
- kimeneti értékeket is figyelembe veszi

Tipikus adatok:

- egy határérték 3 tesztet jelent
- egy tartomány 5-7 tesztet jelent



3. Ok-hatás analízis

A bemeneti feltételek kombinációinak vizsgálata

- Ok: egy-egy bemeneti ekvivalencia osztály
- Hatás: egy-egy kimeneti feltétel (ekvivalencia-osztály)

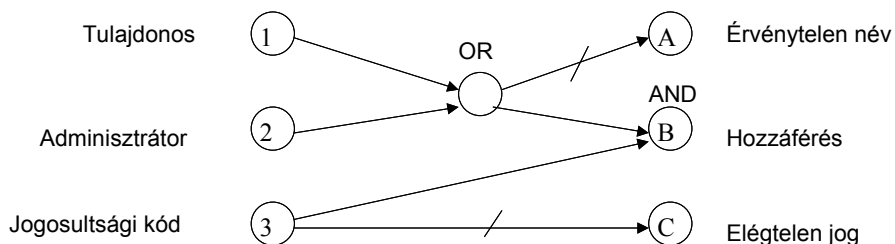
Boole-gráf: Okok és hatások összekapcsolása

- ÉS, VAGY kapcsolatok
- meg nem engedett kombinációk

Döntési táblázat: A gráf szisztematikus végigjárása (logikai hálózat igazságtáblázata)

- egy oszlop egy tesztnek felel meg

Példa: Hozzáférés ellenőrzés



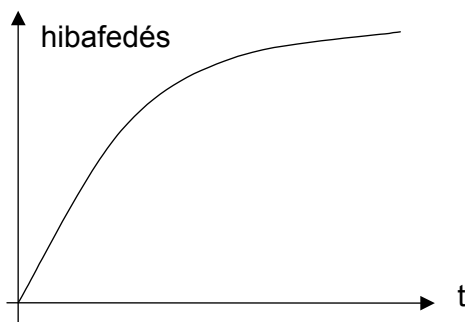
	T1	T2	T3
1	0	1	0
2	1	0	0
3	1	1	1
A	0	0	1
B	1	1	0
C	0	0	0

Módszerek együttes alkalmazása:

1. Ekvivalencia particionálás
2. Határérték-analízis
3. Ok-hatás analízis

Tesztek ütemezése: A várhatóan nagyobb hibafedésű teszteket célszerű először végrehajtani.

A hibafedés változása a tesztelési idő függvényében hatékony tesztelés esetén:

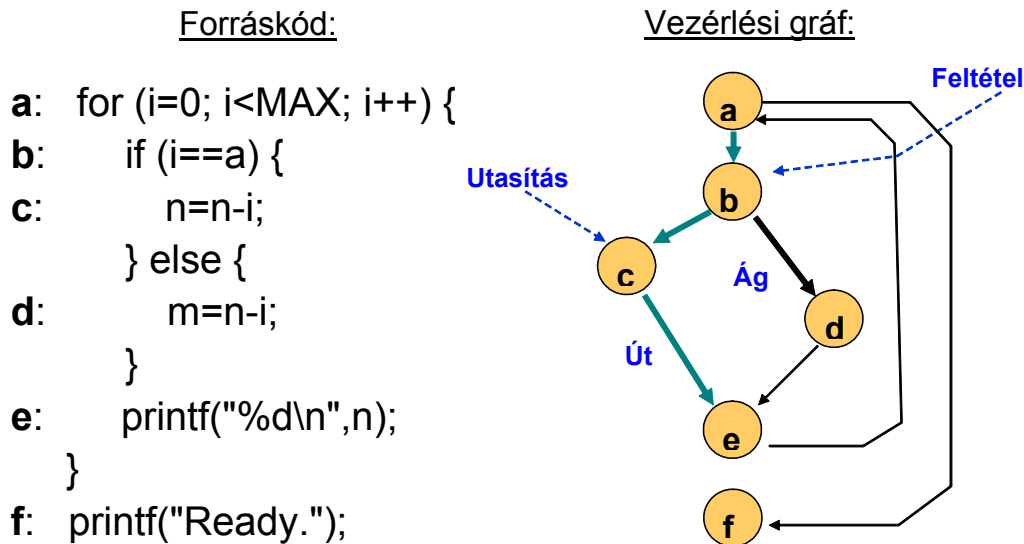


Kiegészítés: Véletlen tesztelés

- véletlen tesztvektorok generálása
- kis számítási teljesítményt igényel, gyors, de hibafedése kicsi
- referencia: válasz számítása, szimulálása vagy csak “elfogadhatósági vizsgálat”

6.1.2. Strukturális tesztelési módszerek

- Általános jellemzők:
 - Vezérlési szerkezet ismert, ennek minden ágát meg kellene vizsgálni
 - Hibamodell implicit (“felsorolás” nincs): Minden hiba, ami a vezérlési szerkezetet érinti (feltételek, ugrási címek, ki/belépési pontok,...)
- Előnyök:
 - A beágyazott rendszerekben tipikusan domináns a vezérlés, ezt kell tehát tesztelni
 - Jól kezelhető modell létezik: a vezérlési gráf
 - Tesztelés hatékonysága számszerűen jellemezhető (vezérlési gráf lefedése)
De ez nem a hibafedés!
 - Szabványok előírása vezérlés-intenzív alkalmazásokra: pl. DO-178B
- A vezérlési gráf (példa):



- Vezérlési gráf lefedése (végrehajtása) tesztekkel:
 - Utasítások lefedése: Minél több utasítást végrehajtani
 - Döntési ágak lefedése: Elágazások esetén minden irányban továbbmenni
 - Feltételek lefedése: Feltételes elágazásokban minél több feltétel kombinációt kipróbálni
 - Utak lefedése: Minél több független utat bejárni a gráfban
- Tesztminőségi mértékszámok rendelhetők a teszt készlethez:
A tesztelhető (lefedhető) elemek mekkora részét teszteltük:
 1. Utasítás lefedettség
 2. Döntési ág lefedettség
 3. Feltétel lefedettség
 4. Út lefedettség

1. Utasítás lefedettség:

$$\frac{\text{Tesztelés során végrehajtott utasítások száma}}{\text{Összes utasítás száma}}$$

Nem szigorú:

Utasítások kihagyási feltételeit nem veszi figyelembe

pl. `k=0; if (a>0) k=1; m=1/k;` lefedése esetén az `a=0` eset vizsgálata kimarad

2. Döntési ág lefedettség:

$$\frac{\text{Tesztelés során végrehajtott döntési ágak száma}}{\text{Összes lehetséges döntési ág száma}}$$

Nem szigorú:

```
if (a>0 && (safe(c) || safe(b))) start();
else stop();
```

A fordító optimalizálása miatt a `safe(b)` hívás be sem következik, ha `safe(c)` igaz.

3. Feltétel lefedettség:

$$\frac{\text{Feltételekben a tesztelt bemeneti kombinációk száma}}{\text{Feltételek összes bemeneti kombinációinak száma}}$$

Aránylag bonyolult tesztelés a sok lehetséges kombináció beállítása miatt.

4. Út lefedettség:

$$\frac{\text{Bejárt független utak száma}}{\text{Összes független út száma}}$$

Független utak: van olyan pont vagy él, ami a másokban nincs meg

Jellemzés: A gráf ciklomatikus komplexitása (CK): A független utak *maximális* száma

Meghatározás:

$CK(G)=E-N+2$, ahol

E: élek száma

N: pontok száma a G vezérlési gráfban

100% út lefedettség együtt jár:

- 100% utasítás lefedettség
- 100% ág lefedettség

- Tesztelési módszer:

- Tipikus cél: Független utak lefedése (a független utak halmaza nem egyedi!)
- Egyszerű algoritmus:
 - CK számú független út kiválasztása
 - bemenetek generálása egy-egy út bejárásához
- Problémák, nehézségek:
 - ciklusok: korlátozni (minimalizálni) kell a bejárást
 - generálható-e a bejárásához bemeneti szekvencia (nem minden út bejárható)
 - lehetséges-e a belső változók beállítása

6.2. Tesztelési folyamatok áttekintése

1. Modultesztelés

- izolációs tesztelés

2. Integrációs tesztelés

- top-down (felülről-lefelé) tesztelés
- bottom-up (alulról-felfelé) tesztelés

3. Rendszertesztelés

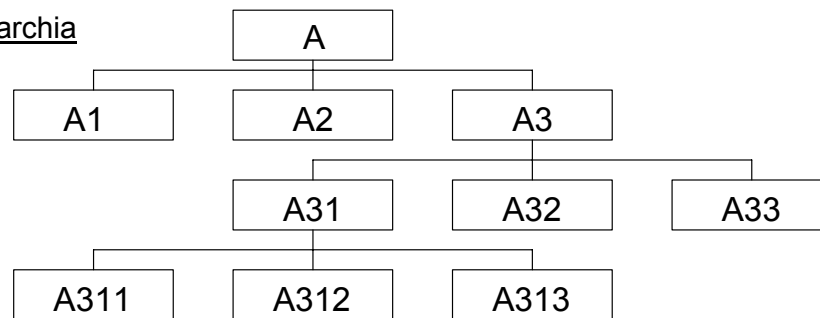
4. Validációs tesztelés

- időzítési szempontok
- környezeti szimuláció

6.2.1. Modultesztelés

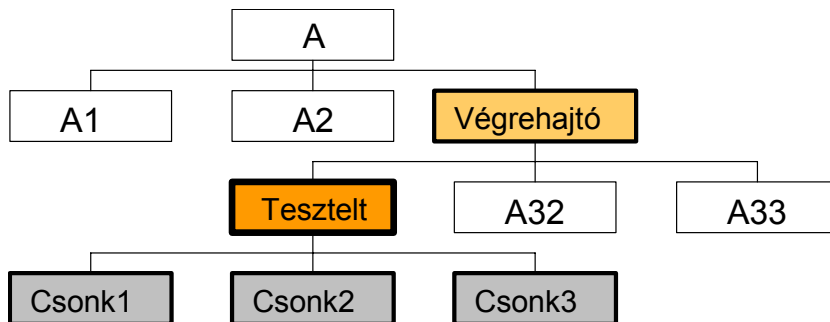
- Modultesztelés előnyei:
 - integrációs fázis hatékonyabb, ha a modulok már tesztelvek
 - integráció után nehéz egy-egy modult alaposan tesztelni
 - minél hamarabb felderíthető egy hiba, annál olcsóbb a tesztelése
 - párhuzamosítható folyamat
- A modultesztelés tipikusan strukturális tesztelés
 - (funkcionális tesztelés a rendszerszinthez illeszkedik)
 - segíti a fejlesztést (a modul kódolói végzik)
- Regressziós tesztelés:
 - a modul minden változtatásakor
 - környezet változásakor (tesztkörnyezet is)
- A modulok hierarchiába rendezhetők egymás szolgáltatásainak használata (hívások) alapján. A tesztelés során figyelembe kell vennünk ezt a modulhierarchiát is.

Modul-hierarchia



Izolációs tesztelés

- modulok egyenként, elszigetelten teszteltek
- tesztvégrehajtó (vezérlés és megfigyelés biztosítása) és teszt csonk (hívott modul egyszerű helyettesítése) szükséges
- korai integrációt nem biztosít
- módosítás csak egy modul újratestelését jelenti



6.2.2. Integrációs tesztelés

Kapcsolódási **interfészek** tesztelése:

- A rendszer annak ellenére hibás lehet, hogy minden modul egyenként hibátlan!

Módszerek:

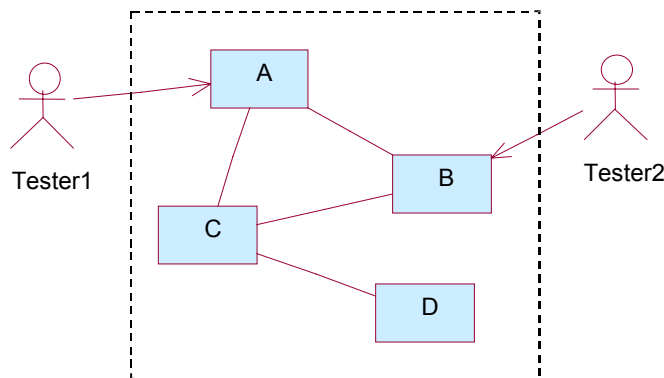
- Funkcionális tesztelés: Együtműködési scenariók tesztje
- (Strukturális tesztelés csak modulszinten!)

Megközelítés:

- “Big bang”: minden modult egyszerre integrálni
- Inkrementális: egyenként összerakni

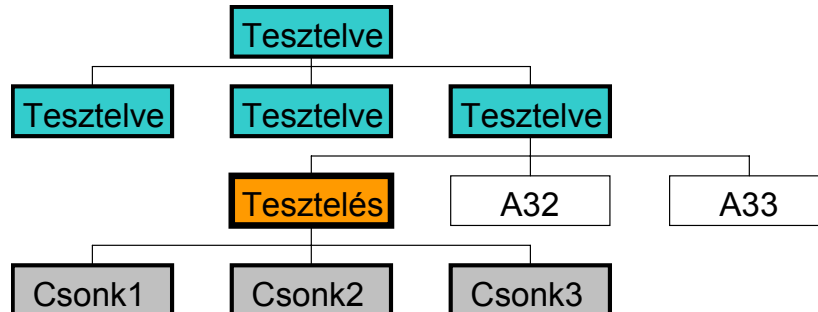
1. "Big bang" tesztelés

- Tesztelés a külső interfészeken keresztül
- Külső teszt végrehajtó
- Rendszer funkcionális specifikáció alapján történik
- Modul módosítás: Újratestelés
- Kis rendszerek esetén alkalmazható: Belső modulokban nehéz a hibakeresés!



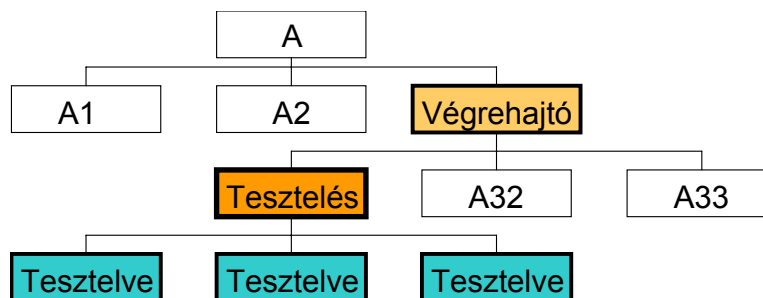
2. Top-down tesztelés

- modulok a már tesztelt hívó modulokból kerülnek tesztelésre
- csonkok szükségesek (később ezek helyébe tesztelendő modulok lépnek)
- erősen követelmény-orientált (“fentről” tesztelünk)
- modul módosítás: alatta lévők tesztelését módosítja



3. Bottom-up tesztelés

- tesztelendő modul a már teszteltet használja
- tesztvégrehajtó szükséges (később ennek helyébe a tesztelt modul lép)
- korai integrációt biztosít
- modul módosítás: felette lévők tesztjére hatással van



4. Futtató rendszer integrációja

Motiváció: Nehéz csonkokat írni a futtató rendszerhez (OS, RT-OS, taszk ütemezés ...)

Módszer:

1. Alkalmazás modulok integrációja felülről lefelé, a futtató rendszer szintjéig
2. Futtató rendszer alulról felfelé történő tesztelése
 - komponensek izolációs tesztje
 - „big bang” tesztelés teszt végrehajtóval
 - „big bang” tesztelés az alkalmazás hierarchia legalsó rétegével
3. Alkalmazás és futtatórendszer integrációja, a felülről lefelé történő tesztelés befejezése

Eszközök az integrációs teszteléshez: Wrapper (csomagoló) kódrészletek

- „before” wrapper: A hívás végrehajtása előtt
 - paraméterek vizsgálata
 - hívási szekvencia ellenőrzése
- „after” wrapper: A hívás végrehajtása után
 - visszaadott érték ellenőrzése vagy módosítása
- „replace” wrapper: A hívott helyettesítése
 - teszt csonk megvalósítás

6.2.3. Rendszertesztelés

Tesztelés a **rendszerszintű specifikáció** alapján

- Típusok (többek között):
 - szolgáltatás tesztelés
 - mennyiségi tesztelés
 - stressz (löklet) tesztelés
 - használhatósági tesztelés
 - biztonsági tesztelés
 - teljesítmény-tesztelés
 - konfiguráció tesztelés
 - megbízhatósági tesztelés
 - dokumentáció tesztelés, ...

6.2.4. Validációs tesztelés

- Cél: **Valóságos környezet** hatásának tesztelése
 - váratlan eseményekre való reagálás
 - kis valószínűségű eseménykombinációk is
 - túlterhelés / alulterhelés vizsgálata
- Időzítési szempontok
 - valós időkorlátok meghatározása adott környezetben
 - korlátok ellenőrzése
 - valós idejű monitorozás (ld. következő fejezet)
- Környezeti szimuláció
 - adott szituációk valóságban nem tesztelhetők (pl. védelmi rendszerek)
 - kérdéses, a szimulátorok mennyire valóság-hűek.

7. Monitorozás

- Cél: Futásidőbeli információk begyűjtése
Használható:
 - Verifikációs tesztelés: pl. előírások ellenőrzése (teszt végrehajtó része)
Hiba azonosítás (diagnosztika, debuggolás) segítése
 - Validációs tesztelés: pl. teljesítmény elemzés valós környezetben
- Feltételek:
 - prototípus + futtató környezet rendelkezésre áll
 - várható terhelés (benchmark) ismert
 - Működés közben: biztonsági ellenőrzés (pl. biztonsági monitor)

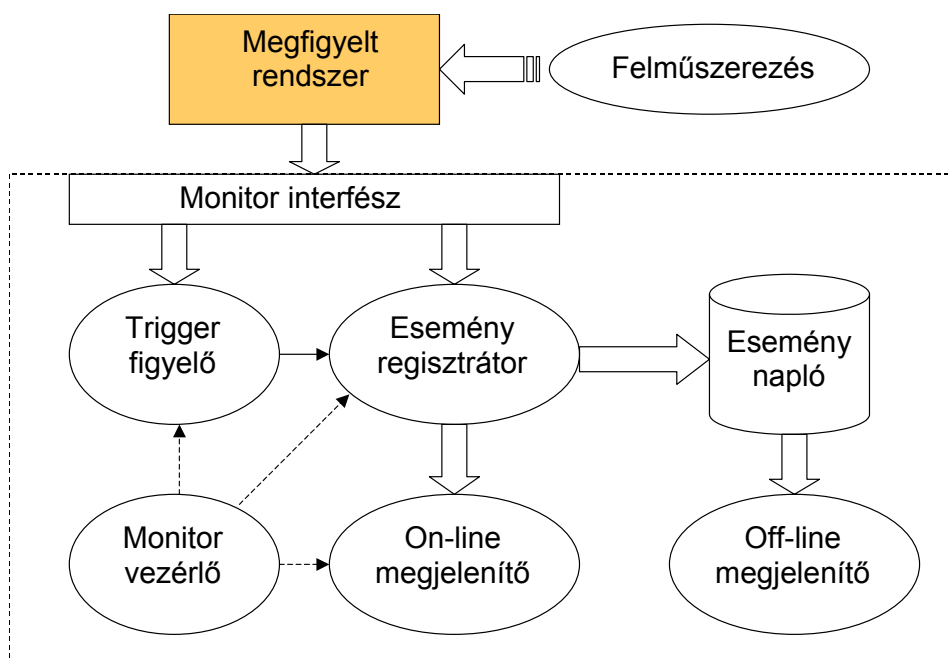
Alapműveletek a monitorozáshoz:

- Információ hozzáférés: Felműszerezés
 - szoftver úton: extra utasítások beszúrása a kódba -- viselkedés változik!
 - hardver úton: csatlakozás a rendszerbuszra, processzor lábakra, kimenetekre
- Információ szűrés: Triggerelés (a megfigyelni kívánt feltételek teljesülésére várni)
 - szoftver úton: extra utasítások megoldják
 - hardver úton: jelek, busz forgalom figyelése
- Információ tárolás: Regisztrálás (a megfigyelni kívánt állapot feljegyzése)
 - szoftver úton: naplózás szoftver modulból
 - hardver úton: jelek mintavételezése („logikai analízátor”)

Általános monitorozási séma

Szükséges monitor interfész:

- esemény detektálás
- esemény rögzítés
- beállítások (pl. trigger esemény megadása)



Nehézségek, problémák a monitorozás során:

- Beavatkozás: Ha a rendszer erőforrásait használjuk, (ld. triggerelés, regisztrálás) akkor megváltoztatjuk a rendszer viselkedését
 - időviszonyok → eltérő ütemezés
 - esemény sorrend → akár holtpon (deadlock) is kialakulhat / elfedődik

Megoldás:

- hardver monitorozás (legkevésbé avatkozik be)
 - zavarás (perturbáció) korrekciója:
 - időzítések korrigálása
 - esemény-szekvencia módosítása?
 - monitorozó kód bennhagyása a végleges rendszerben
- Szemantikai hézag: Megfigyelt információból a számunkra érdekes származtatása
 - pl. processzor buszjelekből a szemafor műveletekre következtetni...

Megoldás:

- szoftver monitorozás vagy bonyolult off-line kiértékelés
- Globális jellemzők: Elosztott rendszerekben a lokálisan gyűjtött információkból a globális állapot meghatározása (pl. körkörös várakozás detektálása)

Megoldás:

- központi monitor használata dedikált kommunikációs csatornákkal
- elosztott monitorok szinkronizálása (globális óra, időbélyegek, esemény-sorrendezés)

Célkitűzések

- Transzparens monitorozás (alkalmazás-független, programozói közreműködés nélkül)
- Minimális beavatkozás, vagy korrekció (időzítés, eseménysorrend)
- Minimális hardverfüggőség (szabványos interfész buszrendszerekhez)
- Minimális erőforrásigény (regisztráláshoz, eseményszűréshez); konkurens futás

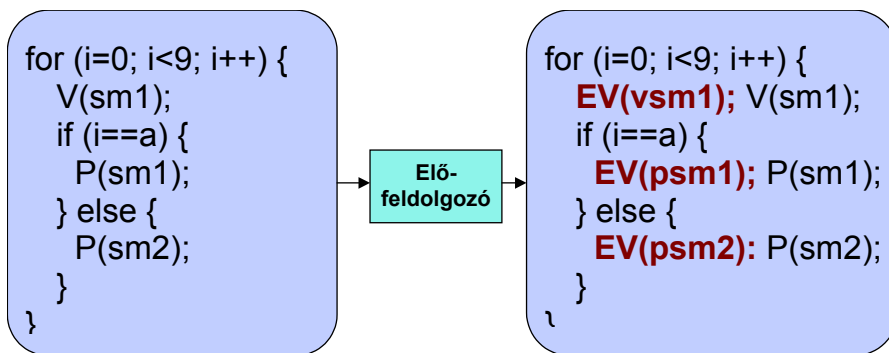
Megközelítések áttekintése

1. Szoftver alapú monitorozás
 - mindent szoftverből oldunk meg
 - rugalmas, de beavatkozó
2. Hardver alapú monitorozás
 - triggerelés (és regisztrálás) hardver egységgel
 - nem beavatkozó, de drága és specifikus
3. Hibrid monitorozás
 - triggerelés szoftver (rugalmas), regisztrálás hardver (kevésbé beavatkozó) egységgel
 - kompromisszumos megoldás

7.1. Szoftver alapú monitorozás

Megfigyelt rendszerbe beágyazott monitor

- Felműszerezés: Trigger utasítások beszúrásának módja:
 - kézi: csak az „érdekes” eseményekre
 - automatikus: esemény-osztályokra (pl. szemafor műveletek);
ld. aspektus-orientált programozás: beavatkozási pontok kijelölése



Felműszerezés: Trigger utasítások helye (láthatóság):

- kernel: ütemezés is megfigyelhető, alkalmazás-független (de kernel forrás szükséges)
- alkalmazás: kimenet vizsgálható, magasabb absztrakciós szintű lehet

Beavatkozás kezelése:

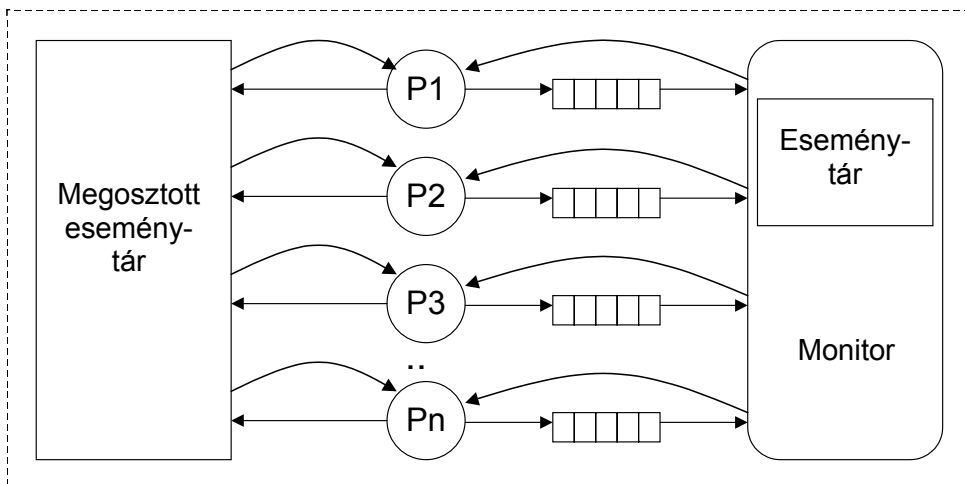
- trigger utasítások a rendszerben maradnak
 - ha nem hoznak be indirekt függőséget (pl. regiszter módosítás)
 - regisztráláshoz szükséges kód leválasztható
- Triggerelés: Trigger utasítások jeleznek
 - alkalmazás felé
 - kernel felé
 - Regisztrálás: Események feljegyzése
 - alkalmazás végzi: közös memória a megfigyelt rendszerrel
 - általános monitor processz végzi: leválasztva az alkalmazásról

Tipikus megközelítések:

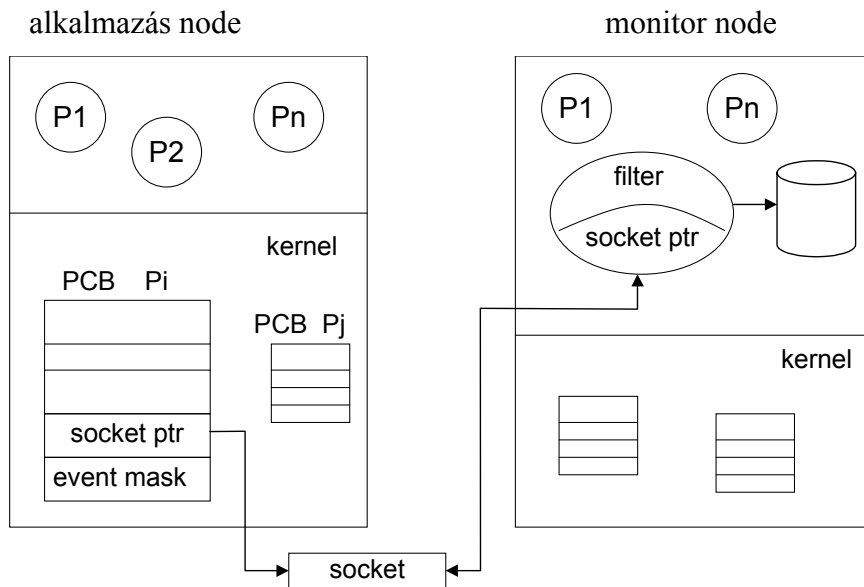
Triggerelés	Regisztrálás	Jellemzők
alkalmazás	alkalmazás	- rugalmas, magas szintű triggerelés - alkalmazással közös memória
alkalmazás	monitor processz	- rugalmas, magas szintű triggerelés - leválasztott monitor memória, külön ütemezés
kernel	monitor processz	- alacsony szintű triggerelés, de kernel szintű események is megfigyelhetők - leválasztott monitor memória, külön ütemezés

Példa: IBM RS/6000

- Szinkron monitor: Megosztott tárolás, azonnali ellenőrzés
- Aszinkron monitor: Eseménysorok egy monitor processzhez



Példa: Berkeley Unix elosztott monitor: PCB kiegészítése, maszkolás, szűrés



Példa: Profilerek

- Használat:
 - függvényhívási hierarchia felderítése, hívási gyakoriság hozzárendelése
 - az egyes függvényekben eltöltött idő hozzárendelése
 - mit érdemes újraírni, optimalizálni
 - annotált forrás: programsorok végrehajtási gyakorisága
 - célkörnyezetben futtatva használhatók az eredmények
- pl. gprof
 - program felműszerezése: speciális fordítás
 - cc -pg prog.c -o prog (opció; gcr0.o, libc_p.a)
 - futás közbeni adatgyűjtés: adat file-ok (gmon.out)
 - off-line kiértékelés: gprof prog gmon.out

7.2. Hardver monitorozás

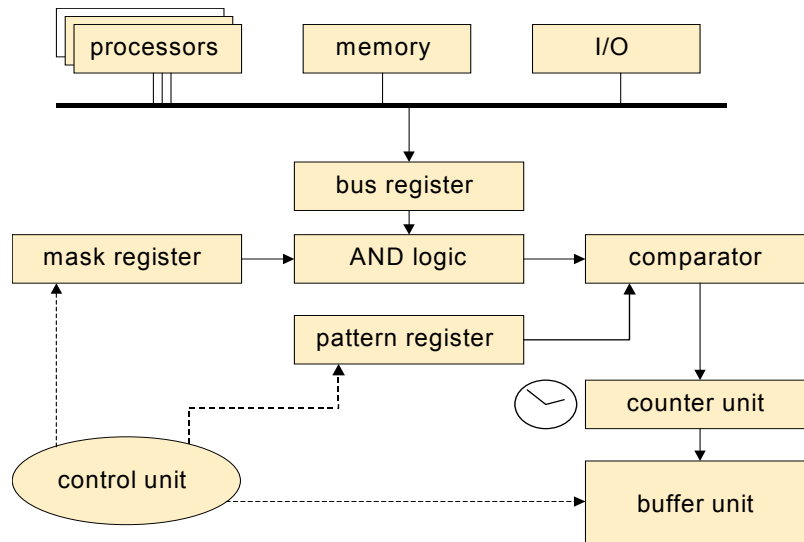
Megfigyelt rendszertől független monitorozás: → szigorúan RT rendszerekben is használható

- Felműszerezés: Csatlakozás busz vezetékéhez
- Triggerelés: Hardver trigger figyelő
 - trigger események: vezérlőjelek, adat / címbusz “mintaillesztés” utasításkód, címtartomány, megszakítás
 - vezérlő: trigger események megadása
- Regisztrálás: Busz monitor
 - lokális: puffer (pl. cirkuláris puffer)
 - elosztott rendszer: globális állapot rögzítése
 - dedikált csatornák a lokális monitorok szinkronizálására
- Megközelítések:
 - „phantom memory”: a monitorozott rendszer memóriájának tükrözése (snapshot)
 - mintaillesztés a monitorozott rendszer buszjeleire: minden vizsgálandó információ a buszra kell kerüljön (pipeline, belső cache)
 - mintaillesztés eseményekre:
 - magasabb szintű megfigyelés
 - időadatok tárolandók
 - nincs információ alacsony szintű hibakereséshez
 - monitor illesztése dedikált kommunikációs hálózaton
 - lokális eseménydetektálás, értesítés a hálózaton
 - eseményszámlálás (kevés információ)

Mért adatok értelmezése:

- Hardver egységek: közvetlen használható jelek
 - busz hozzáférés, foglaltság; cache találatok, feltöltés; I/O műveletek, I/O időzítés
- Szoftver komponensek: buszjeleket értelmezni kell
 - utasításkódok kiszűrése
 - párhuzamos végrehajtás látható
 - szűk keresztmetszetek azonosítása: közös memóriaterületre való írás stb.

Példa: Többprocesszoros rendszer

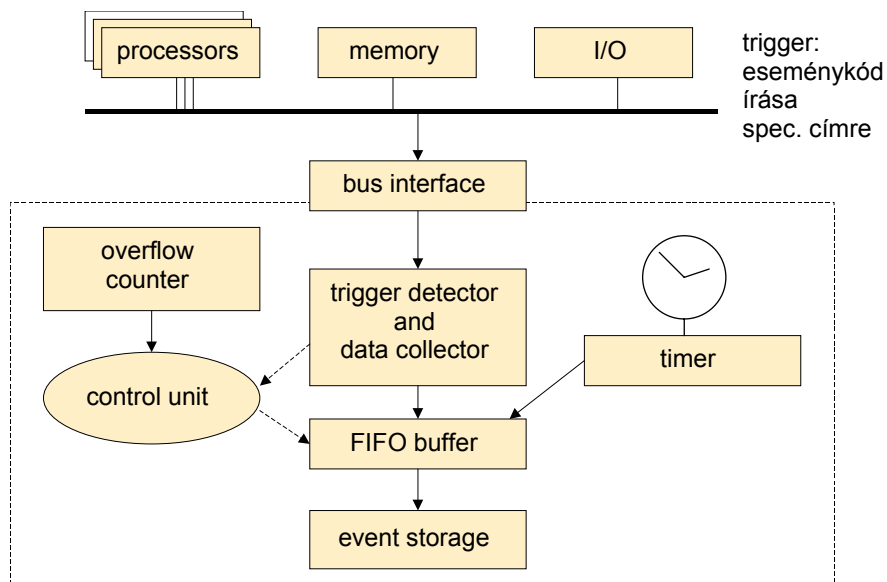


7.3. Hibrid monitorozás

Beavatkozás minimalizálása + rugalmasság

- Felműszerezés: Trigger utasítások beszúrása
 - rugalmas, magasabb szintű lehet
 - kis overhead: akár 1%-ra csökkenthető
- Triggerelés: Szoftver
 - alkalmazás / kernel szintű
- Regisztrálás: Hardver monitor
 - lokális: koprocesszor
 - elosztott rendszer: a monitor is elosztott lesz

Példa: Többprocesszoros rendszer



7.4. Hibakeresés monitor segítségével

Monitorozással megfigyelhető tipikus hibák

- Végrehajtás (számítás) időkorlátai:
 - túlságosan hosszú végrehajtási idő (time-out)
- Kommunikáció hibái: ← üzenetek
 - elvesztett kérés / válasz / nyugta
 - üzenet többszörözés
 - szerver meghibásodás: kliens időtúllépés
 - kliens meghibásodás: árva üzenet a szerveren
 - helyreállítás: duplikált üzenetek
- Szinkronizáció hibái: ← üzenetek
 - globális óraszinkronizáció
 - kiéheztetés (kölcsonös kizárás)

- Ütemezés hibái: ← időbélyegek
 - túl kevés ütemezett idő / túl nagy késleltetés
- Holtpont: Várakozás
 - folyamatra ← szinkronizáció monitorozása
 - üzenetre ← kommunikáció monitorozása
 - erőforrásra ← foglalás / elengedés monitorozása

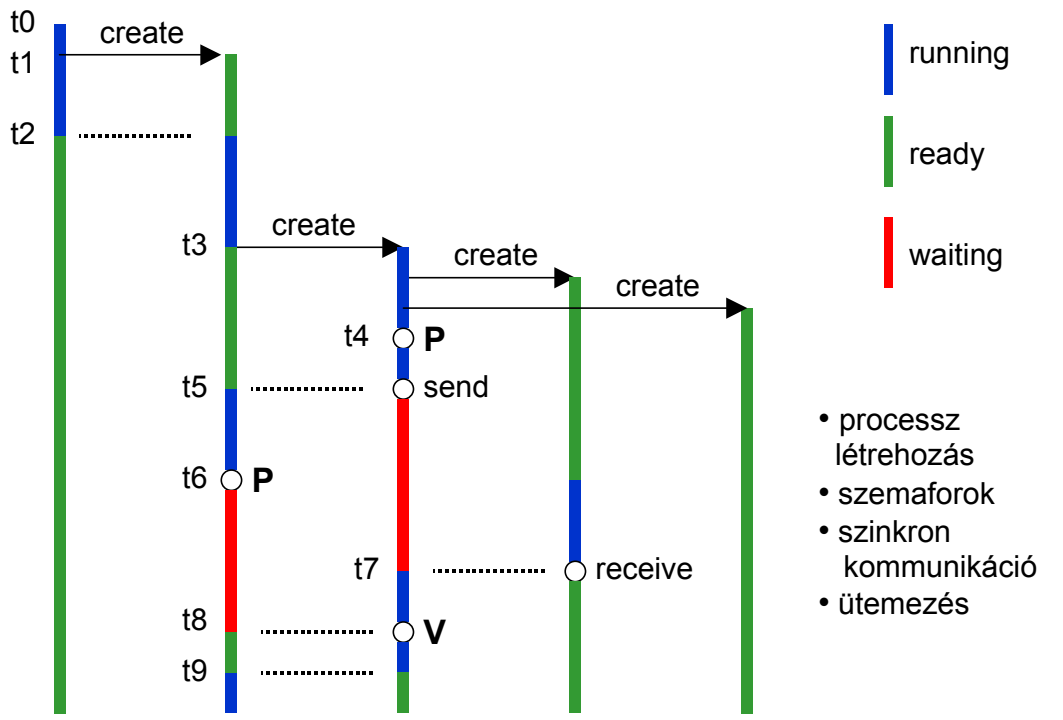
Hibakeresés technikái

Cél: Detektálás, lokalizálás, izoláció, javítás

- Valós idejű megjelenítés
 - kevés információ áttekinthető, felfüggeszteni nem lehet
- Valós idejű hibakeresés
 - monitorba kell építeni a hibadetektálást (pl. time-out)
- Interaktív hibakeresés (ha megállítható a rendszer)
 - valós idejű megjelenítés és beavatkozás
- Determinisztikus visszajátszás
 - off-line visszajátszás és elemzés (részletgazdag naplózás szükséges)
- Dinamikus szimuláció
 - újrafuttatás (más teszt adatokkal)

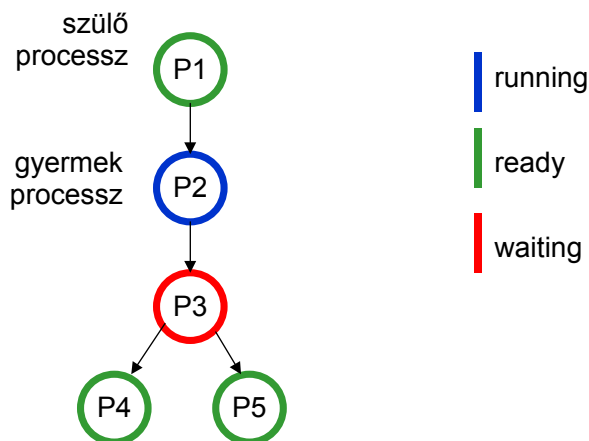
A monitorozott rendszerjellemzők grafikus megjelenítése

- **Színezett processz együttműködési gráf**
 - szülő-gyermek folyamatok megfigyelhetők
 - szinkronizáció bejelölve
 - dedikált (adott időkorlátra vonatkozó) vagy szűrt (adott eseményre vonatkozó)



• **Processz státusz gráf:**

– szülő / gyermek processzek, színnel jelölt ütemezési információ



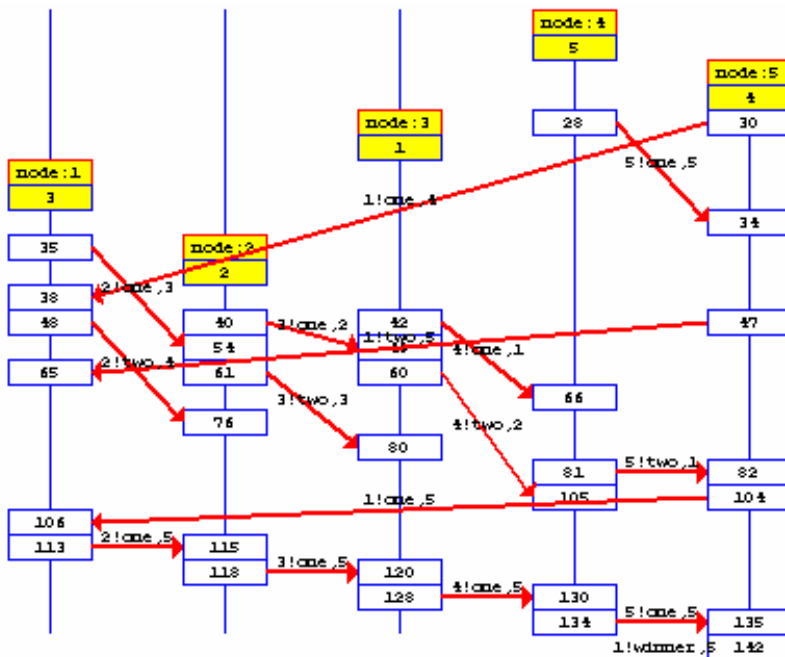
• **Szemafor allokkációs mátrix vagy gráf**

– szemaforok (S1, S2, S3, ...) és processzek (P1, P2, ...) kapcsolata (P / V)

	P1	P2	P3	P4	P5
S1		+	-		
S2			+	-	-
S3	+	-			

• **Üzenetküldési mátrix vagy gráf**

– üzenetek és processzek kapcsolata (küldés, fogadás)
 – (üzenet) szekvencia diagram



8. Hibatűrés

- Akármilyen jó is az ellenőrzés, a szolgáltatásbiztonság nem garantálható
 - időleges hardver hibák (ld. zavarérzékenység)
 - teszteletlen szoftver hibák
 - figyelembe nem vett komplex interakciók→ Fel kell készülni a működés közbeni hibákra!
- Hibatűrés: Szolgáltatást nyújtani hiba esetén is
 - működés közbeni autonóm hibakezelés
 - beavatkozás a meghibásodás → hibajelenség láncba
 - rendszertechnikai megoldások (+ megbízható alkatrészek)
- Alapfeltétel: Redundancia (tartalékolás)
 - többlet erőforrások a hibás komponensek kiváltására

Redundancia megjelenése

1. Hardver redundancia
 - többlet hardver erőforrások
 - eleve a rendszerben lévők (elosztott rendszer)
 - hibatűréshez betervezett (tartalék)
2. Szoftver redundancia
 - többlet szoftver modulok
3. Információ redundancia
 - többlet információ a hibajavítás érdekében
 - hibajavító kódolás (ECC)
4. Idő redundancia
 - ismételt végrehajtás, hibakezelés többlet idejeEgyüttes megjelenés!

Redundancia típusai

- Hidegtartalék (passzív redundancia):
 - normál üzemmódban passzív, hiba esetén aktiválva
 - lassú átkapcsolás (elindítás, állapot frissítés,...)
 - pl. tartalék számítógép
- Langyos tartalék:
 - normál üzemmódban másodlagos funkciók
 - gyorsabb átkapcsolás (indítást nem kell várni)
 - pl. naplózó gép átveszi a kritikus funkciókat
- Meleg tartalék (aktív redundancia):
 - normál üzemmódban aktív, ugyanazt a feladatot végzi
 - azonnal átkapcsolható
 - pl. kettőzés, többszörözés

Hibák kezelése

- Hardver tervezési hibák (< 1%):
 - nincs figyelembe véve (ld. jól tesztelt komponensek)
- Hardver állandósult működési hibák (10%):
 - hardver redundancia (pl. tartalék processzor)
- Hardver időleges működési hibák (70-80%):
 - idő redundancia (pl. utasítás újravégrehajtás)
 - információ redundancia (pl. hibajavítás)
 - szoftver redundancia (pl. állapotmentés és helyreállítás)
- Szoftver tervezési hibák (10-20%):
 - szoftver redundancia (pl. eltérő tervezésű modulok)

8.1. Állandósult hardver hibák kezelése

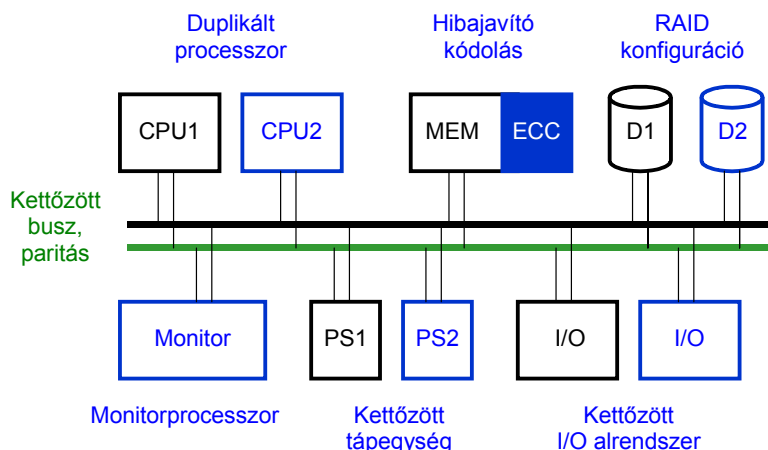
Többszörözés:

- Kettőzés
 - hibadetektálás: pl. master-checker kialakítás (ld. Pentium processzor)
 - hibatűrés csak diagnosztikai támogatással és átkapcsolással
- TMR: Triple-modular redundancy
 - hiba maszkolás szavazással
 - szavazó kritikus elem (de egyszerű)
- NMR: N-modular redundancy
 - hibamaszkolás többségi szavazással
 - MTFF kisebb, de missziós idő túlélése nagyobb esélyű
 - repülőgép fedélzeti eszközök: 4MR, 5MR

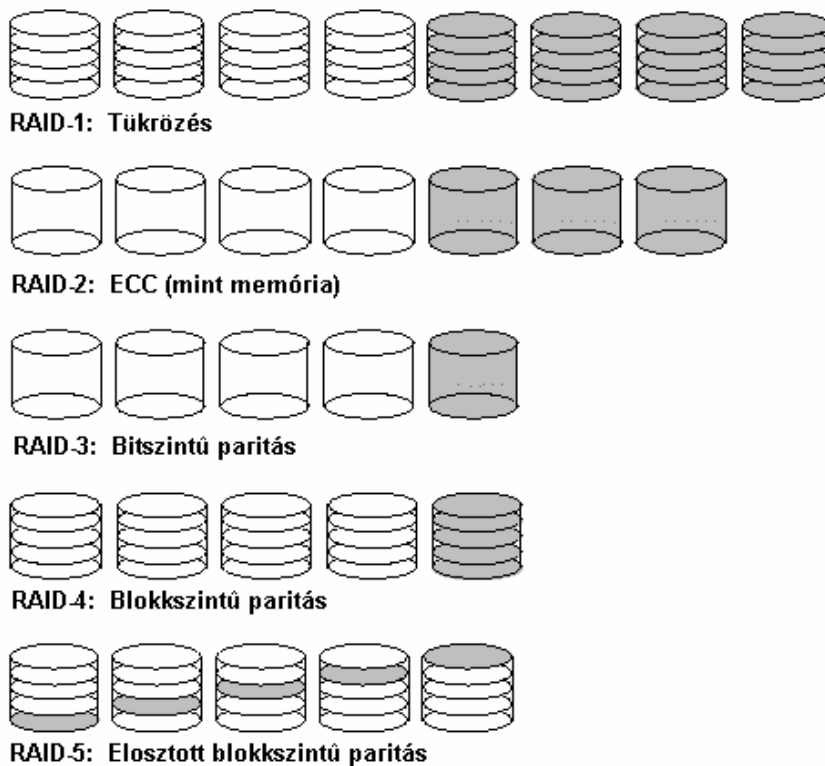
Többszörözés szintje:

- Számítógép (szerver) szint: Lazán csatolt
 - nagy rendelkezésreállású klaszterek, pl. Sun HA cluster, HA Linux
 - szoftver támogatás: állapotszinkronizálás, tranzakciók
- Kártya szint:
 - futásidőbeli átkonfigurálás “hot-swap”; pl. compactPCI, HDD
 - szoftver támogatás: konfigurációkezelés
- Alkatrész szint: Szorosan csatolt
 - alkatrész szintű többszörözés, pl. TMR, önellenőrző áramkörök

Áttekintés hardver redundanciáról tipikus számítógépes rendszerekben:



RAID (Redundant Array of Independent Disks)

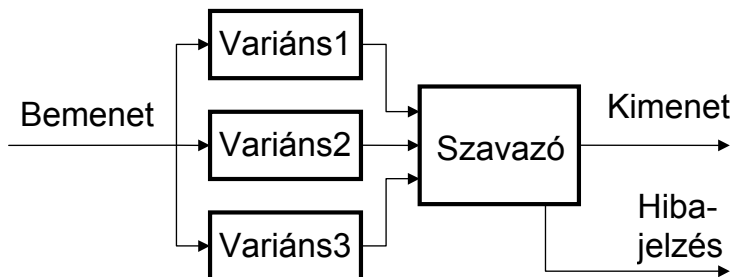


8.2. Szoftver tervezési hibák kezelése

- Ismételt végrehajtás nem segít (állandósult hiba)
 Redundáns modulok: eltérő tervezés szükséges:
variánsok: azonos specifikáció, de
 - eltérő algoritmus, adatstruktúrák
 - más fejlesztési környezet, programnyelv
 - elszigetelt fejlesztés
- Variánsok végrehajtása:
 - N-verziós programozás
 - javító blokkok (recovery block)

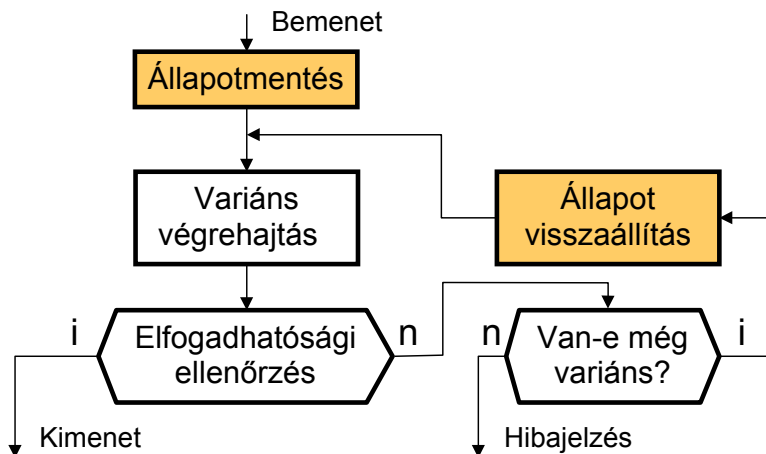
N-verziós programozás

- Aktív redundancia: párhuzamosan végrehajtható
 - ugyanazon bemenetek
 - szavazás (SPOF): megengedhető tartomány



Javító blokkok

- Passzív redundancia: Csak hiba esetén aktiválódik
 - variánsok kimenetének elfogadhatósági ellenőrzése
 - hiba esetén tartalék variáns (soros) végrehajtása

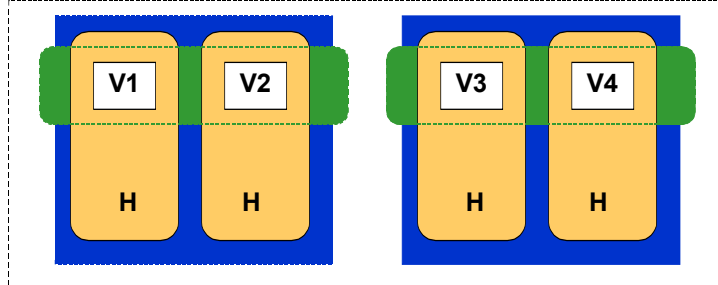


Összehasonlítás

Tulajdonság/típus	N-verziós programozás	Javító blokkok
Ellenőrzés	Szavazás, relatív	Elfogadhatóság, abszolút
Végrehajtás	Párhuzamos	Soros
Időigény	Leglassabb variáns (vagy time-out)	Hibák számától függő
Redundancia	Mindig	Csak hiba esetén
Tolerált hibák	$[N/2-1]$	N-1
Hibakezelés	Maszkolás	Helyreállítás

Példa: Airbus A-320

- Páronként önellenőrző végrehajtás (4 variáns: V1, V2, V3, V4 külön-külön hardveren)
- “Aktuális pár” működik és átkapcsolás hiba esetén
- Állandósult hardver hiba: Ismételten hibás pár lekapcsol



8.3. Időleges hardver hibák kezelése

Szoftver redundancia

- ismételt végrehajtás esetén a hiba nem jelentkezik
- hibahatások kiküszöbölése a fontos

A hiba kezelhető hibamentes állapot beállításával (és ismételt végrehajtással)

Feladatok:

- Hibadetektálás
- Hibahatás felmérése
- Helyreállítás
- Meghibásodás (hibaok) kezelése

a.) Hibadetektálás:

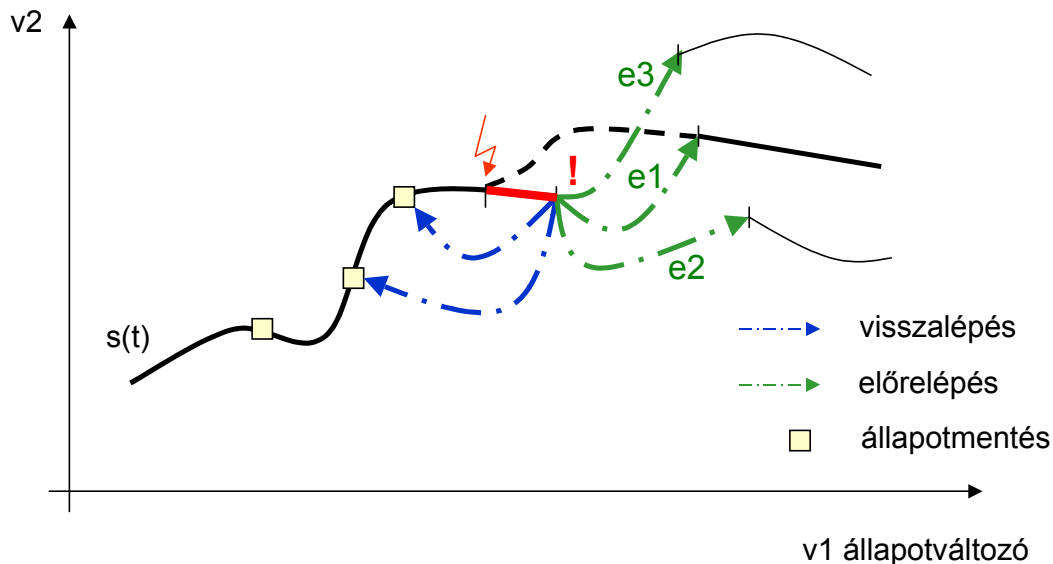
- Alkalmazásfüggetlen: operációs rendszer szintje
 - illegális utasítások felismerése
 - védelmi szintek, jogosultságok (memória hozzáférés) vizsgálata
- Alkalmazásfüggő módszerek:
 - időzítés ellenőrzése
 - visszahelyettesítés (algoritmus)
 - hihetőségvizsgálat
 - struktúra ellenőrzés
 - diagnosztikai ellenőrzés

b.) Hibahatások felmérése

- Hibadetektálás késleltetési ideje alatt a hiba terjed (pl. processzek, processzorok között)
- Hibaterjedés behatárolása: interakciók követése
 - atomi jellegű műveletek kialakítása
 - bemeneti ellenőrzés
 - interakciók naplózása
- Érintett processzek meghatározása
 - interakciók a hibadetektálás késleltetési ideje alatt

c.) Helyreállítás

- Előrelépő helyreállítás:
 - hibamentes állapot beállítása: szelektív korrekció
 - a detektált hiba és a hibahatás függvénye
 - előre figyelembe vett hibák esetén használható
- Visszalépő helyreállítás:
 - előző hibamentes állapot beállítása
 - hibától függetlenül megvalósítható
 - állapotmentés és visszaállítás lehetsége szükséges feltétel minden komponensre
- Kompenzáció:
 - többlet információ alapján a hibahatás kompenzálható (aktív redundancia)
- Ábrázolás a rendszer állapotterében:



Visszalépő helyreállítás módszerei:

- Állapotmentés alapján
 - checkpoint: állapotmentés (időpontja)
 - műveletek:
 - állapotmentés: időközönként, üzenetek után; stabil tárba
 - visszaállítás: stabil tárból az operatív memóriába
 - eldobás: adott számú checkpoint megtartása
 - pl: “autosave”
- Műveletek visszavonása alapján
 - audit trail: műveletek naplózása
 - pl. többszintű “undo”
- Kombinált módszer (nagyobb időközönként állapotmentés, közben műveletek naplózása)

d.) Meghibásodás (hibaok) kezelése

- Lokalizálás: Tesztelés (diagnosztikai)
- Időleges hibák: előre- vagy visszalépő helyreállítás elég
- Állandósult hibák: helyreállítás nem lesz sikeres (újra hibadetektálás)
 - újrakonfigurálás: hibás komponens feladatainak átvétele
 - degradált működés (biztonsági funkciók)
 - javítás, csere

Információ redundancia

- Hibajavító kódolás
 - memóriák, háttértárak, adatátvitel védelme
 - pl. Hamming-kód, Reed-Solomon kódok
- Korlátozott hibajavító képesség
 - hosszú idejű adatstabilitás rossz lehet (“felgyűlnek” a hibák)
 - háttértárak: “memory scrubbing” technika: folyamatos olvasás és javítva visszairás

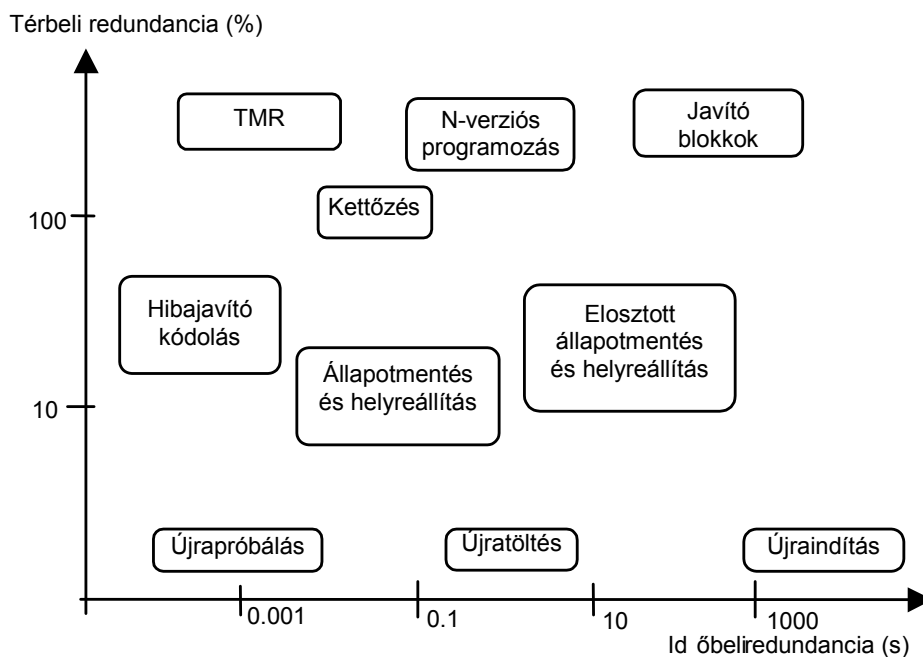
Idő redundancia

- Tiszta eset: utasítás újrapróbálás (retry)
 - alacsony hardver szinten: processzor utasítás
 - időleges hibák esetén hatásos
- Idő redundancia “velejárója” a többi típusnak

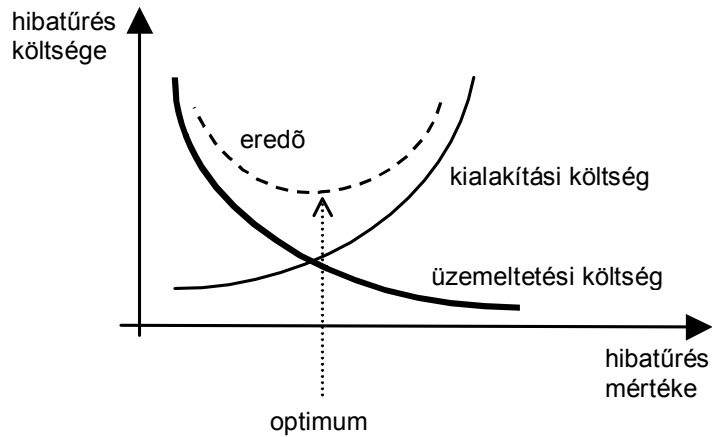
Hard RT rendszerek: tervezési szempont, mennyire garantálható a hibakezelés ideje

 - állandósult hardver hibák: maszkolás, meleg tartalék
 - időleges hardver hibák: előrelépő helyreállítás
 - szoftver tervezési hibák: N-verziós programozás

Időbeli optimalizálás



Költségoptimalizálás



Hibatűrés tesztelése

- Meghibásodás (hiba) előidézése: Hibainjektálás
 - szoftver:
 - hiba létrehozása (rendszerállapot megváltoztatása)
regiszterek, memóriabitek átállítása (pl. Unix ptrace())
 - rugalmas, gyors
 - hibaokoknak való megfelelés kérdéses
 - hardver:
 - meghibásodás (hibaok) létrehozása:
busz jelek kényszerítése, tápfeszültség túske, nehézion-besugárzás
 - hardverfüggetlen, lassú
 - hibrid
- Hatás monitorozása (működés közben)